



GUIDE BOOK

TECHNOTAINMENT

WEB DESIGN



WEB DESIGN

COMPETITION

2025

GUIDEBOOK WEB DESIGN

TECHNOTAINMENT 2025

- **Deskripsi Technotainment - *Technotainment***

TECHNOTAINMENT merupakan kompetisi atau lomba tahunan yang diselenggarakan oleh Unit Kegiatan Mahasiswa Fakultas Teknik Information Technology Center (UKMFT-ITC) Universitas Trunojoyo Madura 2025 yang bertema “**From Hustle to Triumph: Dream Big, Build Bigger**”.

TECHNOTAINMENT sendiri memiliki dua cabang lomba, yaitu cabang **E-Sport** dan **Non-Esport**. Pada tahun ini cabang **Non-Esport** mengadakan lomba “*UI/UX Design*” dan “*Web Design*”.

- **Deskripsi Lomba - *Web Design Competition***

Kompetisi **Web Design** adalah suatu ajang atau kegiatan terstruktur yang bertujuan untuk mengevaluasi dan menguji kemampuan serta kreativitas peserta dalam merancang dan membangun tampilan serta struktur sebuah situs web. Dalam kompetisi ini, fokus utama adalah bagaimana desain web dapat menghadirkan pengalaman yang menarik, fungsional, dan mudah digunakan oleh pengguna. Peserta akan diberikan tantangan atau permasalahan yang perlu dipecahkan melalui rancangan desain web yang responsif, informatif, dan selaras dengan kebutuhan pengguna.

Fokus *TECHNOTAINMENT* yakni memberikan kesempatan bagi pelajar tingkat **SMA/SMK/MA/Sederajat** untuk menuangkan ide, kreativitas, dan kemampuan dalam merancang serta membangun sebuah *situs web statis*.

- **Kategori Tema:**

Peserta dapat memilih salah satu dari dua opsi berikut:

- **Kesenian dan Kreativitas:**
Seperti Galeri Portfolio Digital (art, desain, musik), dan sejenisnya.
- **Kesehatan:**
Seperti Platform Edukasi Penyakit, Platform Tracking Olahraga, dan sejenisnya.

- **Timeline**

- 26 Mei - 10 Juli 2025 : Pendaftaran lomba serta pembayaran.
- 13 Juli - 25 Juli 2025 : Pengumpulan karya.
- 27 Juli 2025 : Pengumuman finalis.
- 28 Juli 2025 : Technical Meeting finalis.
- 29 Juli - 31 Juli 2025 : Pengumpulan PPT.
- 2 Agustus : Pelaksanaan Presentasi (Offline).

- **Ketentuan Umum.**

1. Sifat Lomba:
 - Babak penyisihan bersifat online.
 - Babak final bersifat offline.
 2. Peserta adalah siswa/siswi SMA/SMK/Sederajat.
 3. Peserta merupakan tim (**jumlah minimal anggota adalah 2 orang, dan maksimal 3 orang**).
 4. Setiap anggota tim dibuktikan dengan identitas berupa **Kartu Tanda Pelajar**.
 5. Peserta wajib bersedia untuk dihubungi sewaktu-waktu oleh panitia *TECHNOTAINMENT 2025* terkait kompetisi.
 6. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran akan dinyatakan gugur.
 7. Peserta melakukan pembayaran pada saat pendaftaran, dan dilakukan per-tim (bukan tiap peserta).
 8. Karya yang dilombakan merupakan karya asli peserta, dan belum pernah diikutsertakan atau dipublikasikan untuk keperluan yang bersifat komersial, serta harus bebas dari setiap kontrak atau ikatan lain.
 9. Hasil karya dan proposal dikumpulkan melalui website *TECHNOTAINMENT* dengan alamat website sebagai berikut: "<https://technotainment-ukmft-itc.site>".
 10. Apabila dikemudian hari terdapat gugatan hak cipta, pihak panitia tidak bertanggung jawab atas hal tersebut, panitia akan berasumsi bahwa seluruh desain yang diikutsertakan merupakan karya orisinil peserta.
 11. Tim yang diumumkan menjadi finalis, wajib mengikuti rangkaian acara final lomba.
 12. Setiap tim wajib mengajukan perwakilan untuk mengikuti serangkaian *Technical Meeting (TM)* yang telah disusun panitia guna pembekalan peserta lomba melalui link **Zoom Meet** yang akan diinformasikan panitia.
- Format Penamaan: **NamaTim_AsalSekolah_BidangLomba**
13. Setiap peserta yang sudah terdaftar tidak dapat digantikan oleh orang lain.
 14. Peserta yang tidak memenuhi syarat dan ketentuan lomba akan dianggap gugur.
 15. Peserta setuju untuk memberikan hak kepada pelaksana kegiatan untuk memproduksi dan menggunakan karya tersebut pada media publikasi kegiatan.
 16. Peserta wajib mengikuti seluruh peraturan yang diberikan panitia.
 17. Gelar juara yang diperoleh dapat dicabut oleh pihak panitia *TECHNOTAINMENT 2025* apabila diketahui melakukan kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan dalam kompetisi *TECHNOTAINMENT 2025*.
 18. Keputusan juri dan panitia *TECHNOTAINMENT 2025* tidak dapat diganggu gugat.
 19. Panitia akan menyediakan akomodasi tempat penginapan (perlu diingat bahwa panitia hanya akan mengakomodir penginapan apabila tim yang masuk final dari luar kota,

untuk biaya lainnya seperti transportasi dari asal daerah ke tempat presentasi finalis tidak akan ditanggung panitia).

20. Guidebook dapat berubah sewaktu-waktu. Apabila terdapat perubahan, akan diumumkan melalui media sosial *TECHNOTAINMENT 2025*.

21. Peserta wajib mengikuti official akun media sosial *TECHNOTAINMENT 2025*:

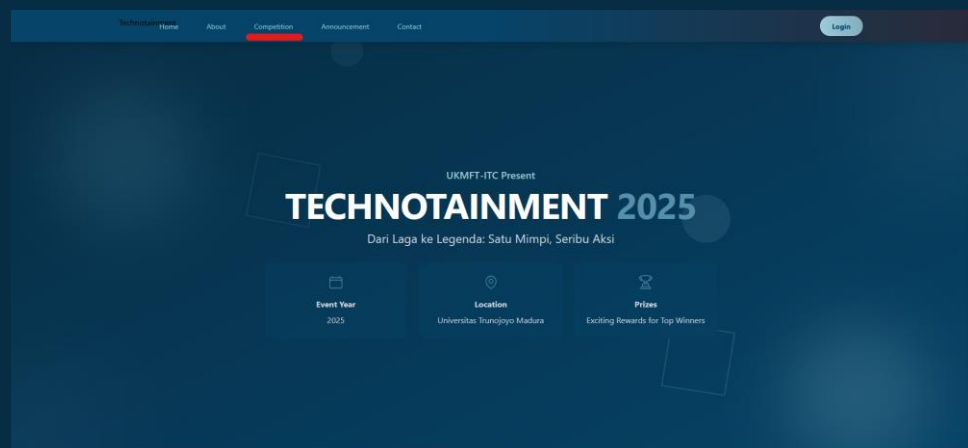
- **Instagram:**
@technotainment.itc

- **Biaya Pendaftaran**

Peserta lomba Web Design pada *TECHNOTAINMENT 2025* akan dikenakan biaya pendaftaran saat mendaftar (**Rp. 50.000**).

- **Prosedur Pendaftaran**

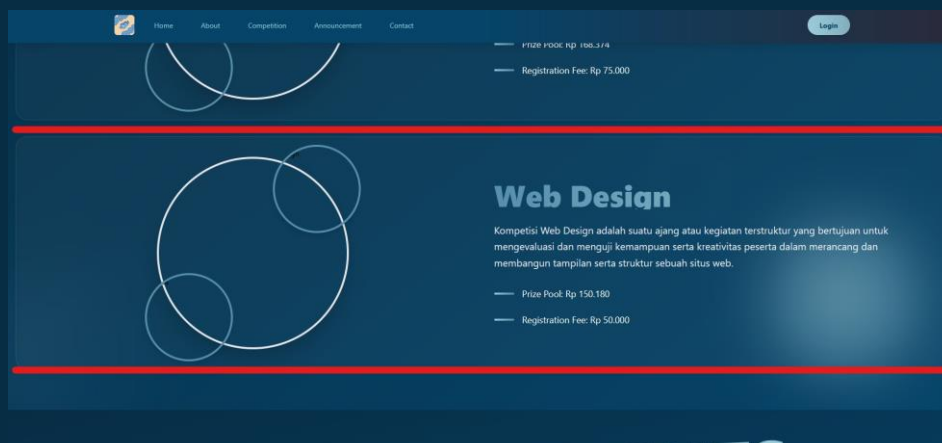
1. Peserta melakukan pendaftaran pada website resmi *TECHNOTAINMENT* (<https://technotainment-ukmft-itc.site>).
2. Nama tim **tidak boleh** mengandung unsur SARA, pornografi, dan hal-hal lain yang dapat membuat ketidaknyamanan bersama.
3. Identitas yang dimasukkan wajib sesuai.
4. Pendaftaran tim beserta anggotanya akan dilakukan oleh **perwakilan tim**.
5. Perwakilan tim mengumpulkan berkas-berkas persyaratan pendaftaran.
6. Anggota yang telah didaftarkan tidak dapat berubah.
7. Panduan pendaftaran pada website *TECHNOTAINMENT*.
 - Buka website *TECHNOTAINMENT*.
 - Pada bagian **bar navigasi**, klik “**competition**” maka secara otomatis akan diarahkan ke bagian kompetisi.



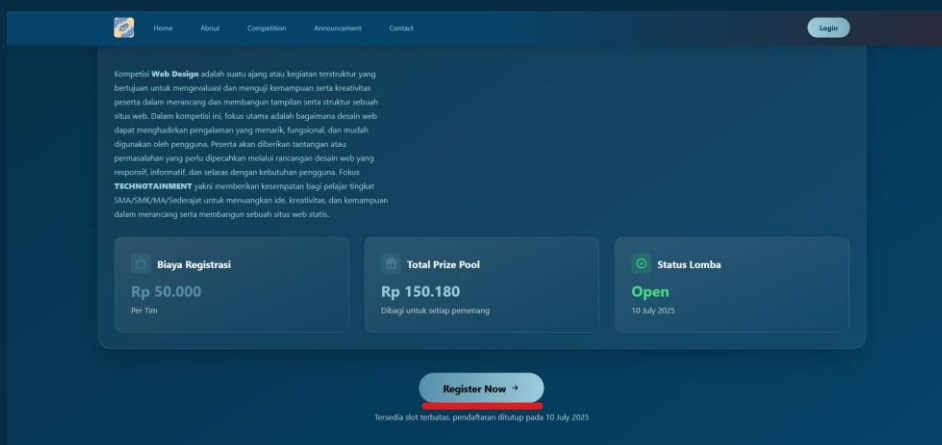
- Tepat di bawah teks “**Competition Categories**” terdapat opsi “**E-Sport**” dan “**Non E-Sport**”. Klik pada opsi “**Non E-Sport**”, maka akan ditampilkan lomba-lomba Non E-Sport.



- Terdapat dua (2) lomba Non E-Sport, yaitu “**UI/UX**” dan “**Web Design**”. Pilih lomba **Web Design** dengan cara di klik, maka akan ditampilkan detail dari lomba yang dipilih.



- Setelah itu klik tombol “**Register Now**” yang terletak di bagian paling bawah.



- Halaman pendaftaran ke-1 (Informasi Tim):
Isi tiap *input* sesuai dengan identitas tim yang dimiliki.

Note: pada bagian instansi, pilih opsi “**ya**” jika tim anda merupakan tim dari instansi tertentu.

The screenshot shows a registration form titled 'Informasi Tim' for a 'Web Design' team. The form includes several input fields and a radio button selection. A red circle highlights the 'Instansi' section, where the 'Ya' (Yes) radio button is selected. The form also includes a progress bar at the top indicating 1/2 completion.

Informasi Tim 1/2

Web Design
Silakan lengkapi formulir pendaftaran di bawah ini

Informasi Tim

Nama Team * Black Spade Website

Email (pastikan yang aktif) * contohemail@gmail.com

Logo Team *
Pilih logo tim 678px-Wuwu_...
081231231231

Bukti Pembayaran *
Upload bukti pembayaran jia-qi-sophie-tao-ga3r...

Instansi *
☒ Ya ☐ Tidak

Nama Instansi (nama sekolah atau perusahaan) *
SMKN 2 Contoh Sekolah

Lanjutkan →

- Halaman pendaftaran ke-2 (Informasi Anggota:
Isi tiap *input* sesuai dengan identitas anggota tim yang dimiliki. Jika sudah tekan tombol “**Daftar Sekarang**”.

Informasi Anggota 2/2

Web Design

Web Design

Silakan lengkapi formulir pendaftaran di bawah ini

Informasi Anggota

Ketua Tim *

Nama Lengkap *

Rio

KTP/Kartu Pelajar *

Upload identitas image...



*jpeg.png.jpg mask 2MB

Anggota 1 *

Nama Lengkap *

Rendy

KTP/Kartu Pelajar *

Upload identitas image...



*jpeg.png.jpg mask 2MB

Anggota Cadangan (Opsional)

Nama Lengkap

Dedi

KTP/Kartu Pelajar

Upload identitas image...



*jpeg.png.jpg mask 2MB

Kembali

Daftar Sekarang

- Setelah mendaftarkan tim, maka anda akan diarahkan ke halaman yang memberitahu anda bahwa registrasi berhasil serta memberi akses token.
- Klik tombol “salin” untuk menyalin token (pastikan tunggu hingga terdapat pesan “token berhasil disalin”).



- Simpan token tersebut dan jangan sampai hilang, karena token tersebut berfungsi untuk melakukan login ke dashboard peserta.
- 8. Pihak panitia akan mengkonfirmasi bahwa berkas dan pembayaran telah terpenuhi. Dengan ini, Peserta dinyatakan resmi mengikuti kompetisi *TECHNOTAINMENT 2025*.
- **Ketentuan Lomba**
 1. Perlombaan terdiri dari 2 babak, yaitu **babak penyisihan** dan **babak final**.
 2. Setiap peserta hanya boleh bergabung dalam satu tim.
 3. Karya yang diikutsertakan di *TECHNOTAINMENT 2025* adalah karya yang belum pernah menjadi juara dalam kompetisi manapun.
 4. Karya **tidak boleh** mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, Antar Golongan), pornografi, kekerasan, dan sejenisnya.
 5. Halaman web minimal terdiri dari 5 halaman/page, seperti landing page, halaman autentikasi, about, contact, dan lain-lain.
 6. Karya harus sesuai dengan kategori tema yang ditentukan (setiap tim memilih salah satu tema dari opsi yang diberikan).
 7. Peserta diperkenankan memanfaatkan teknologi *AI (Artificial Intelligence)* dalam pembuatan karya, dengan ketentuan tetap bertanggung jawab atas keaslian dan kepemilikan penuh atas hasil yang diikutsertakan.
 8. Peserta dibebaskan menggunakan:
 - Text Editor.
 - Aplikasi Editing.

- Browser.
 - Bahasa pembangun website (minimal HTML dan CSS).
9. Karya yang dibuat adalah murni buatan peserta.
 10. Berikut adalah beberapa library yang diizinkan untuk digunakan:
 - Google Font.
 - Font Awesome.
 11. Peserta dilarang untuk menggunakan *framework* atau *library* lain selain yang diizinkan panitia ataupun template orang lain.

- **Alur Lomba**

Babak Penyisihan:

1. Hasil karya dikumpulkan dalam bentuk **.zip/.rar**, dan **link demo** (menggunakan Github Pages).
2. Pada babak penyisihan, peserta mengumpulkan **.zip/.rar**, dan **link demo** melalui website resmi **TECHNOTAINMENT** (<https://technotainment-ukmft-itc.site>).
3. Peserta menyertakan *Surat Orisinalitas* karya saat mengumpulkan karya.
4. **.zip/.rar** yang diunggah berisikan:
 - Source code website.
 - File-file website yang dibuat (img, font, dan lain-lain).
5. Format penamaan file **.zip/.rar** yang akan dikumpulkan:
NamaTim_AsalSekolah_JudulKarya_NamaLomba.
Contoh: **FireTeam_SMKN2_OurBestSite_WebDesign**
6. Lima (5) peserta terbaik yang terpilih akan maju ke babak final dan mempresentasikan hasil karya di hadapan juri secara *offline*.

Babak Final (Offline):

1. Finalis akan mempresentasikan karya mereka di depan dewan juri dalam bentuk slide presentasi dari hasil tampilan halaman website yang telah dibuat sebelumnya.
2. Presentasi dilakukan selama 15 menit dan dilanjutkan dengan sesi tanya jawab selama 15 menit.
3. Pengumpulan slide presentasi akan diumumkan melalui grup finalis dan dikumpulkan pada website resmi **TECHNOTAINMENT**.
4. Juri akan menilai kreativitas, inovasi, keterbacaan tampilan, serta pengalaman pengguna dari website yang dipresentasikan.

- **Kriteria Penilaian**

Keterangan	Bobot
Desain Interface	30%
Kreativitas dan Inovasi	30%
UX dan Aksesibilitas	20%
Kesesuaian Dengan Tema	20%

- **Tahapan Pengumpulan Karya**

Pengumpulan karya dilakukan melalui website resmi *TECHNOTAINMENT* dengan tahapan sebagai berikut:

- Format pengumpulan karya:
NamaTim_AsalSekolah_NamaLomba
- Panduan website:
 - Login ke website *TECHNOTAINMENT* dengan menggunakan token yang telah diberikan saat pendaftaran.
 - Di dalam dashboard tim, geser ke bawah hingga menemukan form untuk mengumpulkan karya. Isi tiap *input*/masukan sesuai dengan label yang tertera. Berikut adalah hasil akhir setelah semua *input* diisi.

Karya & Link Demo

Informasi Tim

Nama Team * Email *

Black Spade Website iniemail@gmail.com

Upload Dokumen

Judul Project *

Ini Nama Proyek

Link Demo Project (GitHub) *

https://github.com/user/repo

Demo project harus berupa Link/URL GitHub (contoh: https://github.com/user/repo)

Upload File Project *

Browse... 24-168.zip

*Format file harus ZIP, RAR atau 7z

Harap diperhatikan ketika submit dokumen karena submit hanya bisa dilakukan satu kali. Lihat ketentuan lengkap di [Guide Book](#)

Kirim

- **Ketentuan Diskualifikasi**

- Peserta terdaftar lebih dari satu (1) tim.
- Tim tidak melengkapi berkas.
- Tim melakukan tindak kecurangan, pelanggaran serius, maupun plagiarisme.
- Tim mengikutkan karyanya yang pernah menjuarai dalam kompetisi lain.
- Karya tidak sesuai pedoman dan tema.

- **Juara Lomba dan Hadiah**

- Juara I : Uang Pembinaan + Trophy + Sertifikat.
- Juara II : Uang Pembinaan + Trophy + Sertifikat.
- Juara III : Uang Pembinaan + Trophy + Sertifikat.

- **Contact Person:**

- Wildan (+62 882-1763-9998)
- Ma'wa (+62 821-4054-5290)

