



GUIDE BOOK

TECHNOTAINMENT



**MOBILE LEGENDS
COMPETITION
2025**

A. Pendahuluan

Technotainment 2025 adalah kompetisi tahunan dari UKMFT-ITC Universitas Trunojoyo Madura. dimana yang dilombakan salah satunya Mobile Legends yang dinilai potensial berkembang di pasar E-Sport Indonesia dihadirkan dalam event ini.

Tujuan diselenggarakannya kompetisi ini adalah untuk memberi wadah para Gamers dalam negeri, memberikan peluang baru bagi tim-tim komunitas untuk memulai perjalanan mereka, atau menyediakan media unjuk bakat player-player baru demi berkembangnya E-Sport dalam negeri.

B. Syarat dan Ketentuan

Syarat Peserta :

- Player menggunakan akun yang terdaftar.
- Player tidak diperbolehkan berpartisipasi dengan lebih dari 1 tim.
- Mendaftar di turnamen ini berarti telah menyetujui semua persyaratan, aturan dan regulasi yang dinyatakan secara keseluruhan.

Syarat Tim :

- Satu Tim harus terdiri dari 5 Pemain inti (wajib), 1 pemain cadangan (opsional).
- Setiap tim maksimal mendaftar sebanyak 2 slot.
- Tim dilarang untuk mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung.
- Ketua Tim akan diundang masuk ke grup WA yang sudah disediakan panitia.

Peraturan Teknis :

- Semua peralatan disiapkan oleh masing-masing peserta
- Peserta diharapkan memiliki koneksi internet yang baik pada saat penyisihan sampai final.
- Gangguan jaringan pada saat online dan offline menjadi tanggung jawab peserta.

C. Rules Pertandingan

Peraturan :

1. Babak penyisihan 32, 16, 8 besar dilaksanakan secara Online.
2. Semifinal, Final, dan perebutan juara 3 dilaksanakan secara Offline.
3. Pada babak penyisihan 32 Besar, 16 besar, 8 besar, dan semifinal menggunakan sistem BO3, untuk final dan perebutan juara 3 menggunakan BO 5.
4. Skin On, Emote On, Chat Team On, Chat All OFF.
5. Setiap match akan didampingi oleh wasit pertandingan.
6. Setiap Tim WAJIB mengirimkan Screenshot waktu di base di awal game kepada panitia sejak game itu dimulai (max 8 menit), untuk menghindari penggunaan cheat.
7. Diharapkan untuk seluruh tim standby 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
8. Untuk semua peserta harap mengaktifkan Do Not Disturb (mode jangan ganggu) tidak ada toleransi jika terjadi gangguan karena notifikasi masing-masing peserta.
9. Jika peserta secara sengaja melakukan DC tanpa sepengetahuan panitia atau diluar waktu timeout, maka pertandingan tetap dilanjutkan.
10. Pada saat Offline langsung angkat tangan dan meminta pause ke panitia yang bertugas.
11. Setiap Tim mempunyai kesempatan Pause sebanyak 2 kali per-game. maksimal 2 menit. Jika lewat dari itu, pertandingan tetap berjalan. Pause kedua hanya bisa dilakukan 1 menit setelah pause pertama dan tidak bisa dilakukan saat WAR.
12. setiap selesai match di harap setiap tim untuk melakukan Screenshot hasil (pertandingan+waktu di base awal) dan dikirim di grup 1 Screenshot an.
13. kalau ada pihak yang melakukan kecurangan harap segera di Screenshot sebagai barang bukti.
14. Pause TIDAK bisa digunakan jika sedang terjadi team fight.
15. Jika merasa lawan melakukan kecurangan atau pelanggaran, silahkan laporkan ke panitia dengan bukti yang kuat maksimal 1x24 jam setelah pertandingan selesai.
16. Segala bentuk kecurangan (sengaja memancing bug, menggunakan joki, dan lainnya) dan pelanggaran akan langsung didiskualifikasi.
17. Panitia dapat merubah peraturan sewaktu-waktu jika dibutuhkan dan keputusan panitia adalah mutlak tidak bisa diganggu gugat.

D. Teknis

- Panitia akan memberikan jadwal kepada semua peserta dan semua peserta wajib memahami jadwal secara pribadi.
- Perubahan Jadwal : Panitia Technotainment mempunyai hak untuk merubah jadwal pertandingan, merubah tanggal pertandingan dan perubahan lainnya. Jika ada perubahan terjadi maka panitia akan secepatnya memberikan info ke team yang bertanding.
- Ketua Tim dari kedua Tim akan di-invite ke custom room DRAFT PICK oleh pengawas pertandingan/wasit.
- Sebelum mulai pertandingan, akan dilakukan verifikasi pemain.
- First dan Second Pick akan ditentukan melalui *coin flip* (offline). Pada saat penyisihan menggunakan sistem Bracket atas yang dapat First Pick (Online).
- Tidak ada alasan salah pick, salah hero, salah ban atau salah spell, lupa swap. Semua menjadi tanggung jawab masing-masing tim, match akan tetap berjalan.
- Tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.

E. Pelanggaran dan Sanksi

- ❖ Batas keterlambatan pelaksanaan pertandingan maksimal 10 menit.
- ❖ Kontak tidak bisa di hubungi sampai batas waktu keterlambatan dari jadwal.
- ❖ Jika sampai waktu yang di tentukan jumlah anggota tim belum lengkap maka pihak panitia akan melakukan konfirmasi kepada tim tersebut akan main dengan jumlah seadanya atau memilih WO.
- ❖ Sanksi pemain jika melakukan pelanggaran kontak fisik akan didiskualifikasi.
- ❖ Jika team terlambat melakukan Screenshot di base awal lebih dari maksimal waktu yang sudah ditentukan, maka tim lawan akan mendapatkan point.
- ❖ Jika ditemukan anggota tim yang melakukan pelanggaran dari aturan yang tercantum diatas, maka pihak panitia berhak memberikan penalty berupa teguran keras dan diskualifikasi.

F. Catatan Akhir

- Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta yang sudah mendaftarkan dirinya dianggap telah setuju dengan segala peraturan yang ada.
- Rules dapat berganti sewaktu-waktu berdasarkan hasil diskusi panitia Technotainment UKMFT-ITC 2025.
- Jika terdapat suatu tindakan yang berkaitan dengan perlombaan dan tidak ada dalam aturan maka akan jadi keputusan panitia mencegah hal yang tidak diinginkan.

G. CP Lomba

- Zaki 0813-5260-2516.
- Riel 0819-9987-669

